



**XXIV международная научно-практическая конференция  
НОВЫЕ ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ОБРАЗОВАНИИ**

**Виртуальная лаборатория «1С:Математического  
конструктора» по наглядной геометрии:  
опыт использования на занятиях математического  
кружка в 5 классе**

**Сгибнев Алексей Иванович**

Учитель математики, Школа «Интеллектуал», г. Москва

**30.01.2024**

—

**31.01.2024**

## Условия апробации

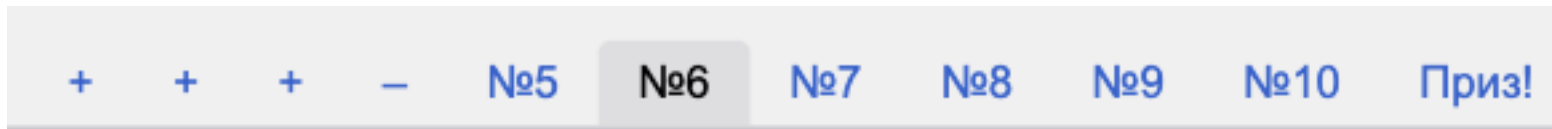
- 5 класс (Школа «Интеллектуал»)
- Группа 23 человека
- Один урок в неделю (четверг, 8 урок)
- 10 занятий в течение сентября-декабря
- Компьютерный класс

## Организация занятия

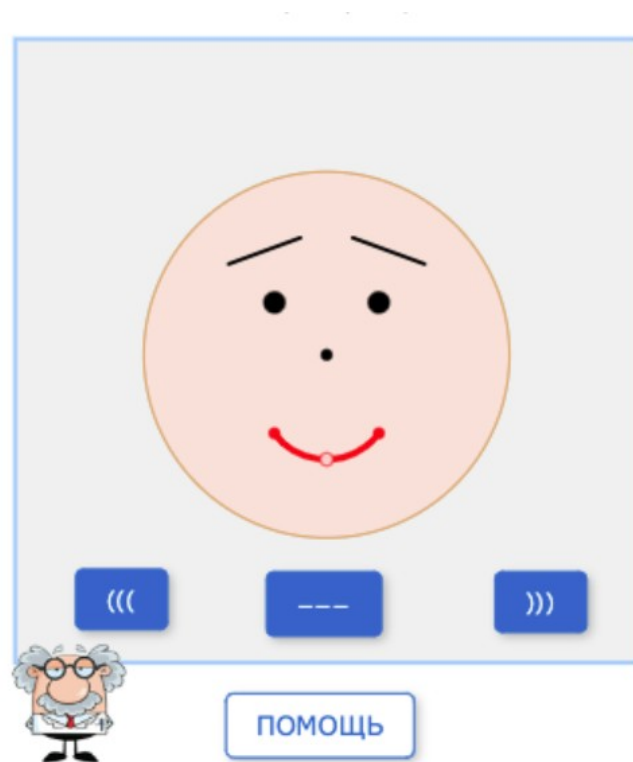
- Показ на большом экране одной из моделей, объяснение способов работы с ней, демонстрация новых инструментов и типовых ошибок
- Работа школьников за компьютерами (по одному или в парах)
- Роль эксперта для тех, кто выполнил все задания

## Что даёт компьютер?

- Вовлечённость большой группы в индивидуальный процесс:
- Подсказки
- Автоматическая проверка
- Удобная самопроверка
- Компактное отображение результатов проверки заданий



- При верно выполненном построении появляется приз
- Серия верных решений — большой приз
- Подсказки делает персонализированная фигурка «профессора»
- Раздел «Весёлые картинки»



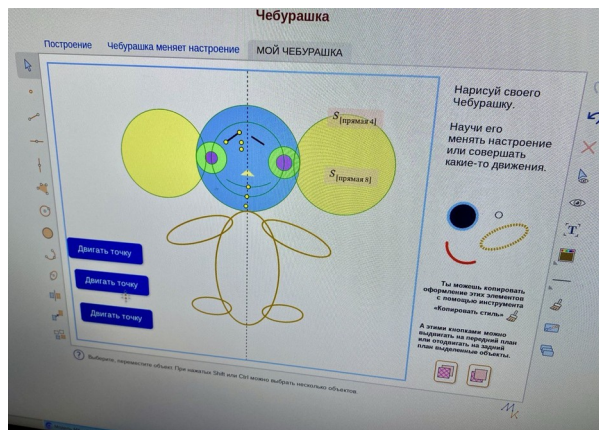
# Сравним популярность занятий кружка

## Традиционные — ручка и бумага

- Посещали 12-15 человек

## Новаторские — на компьютере

- Посещали 17-20 человек





**СПАСИБО  
ЗА ВНИМАНИЕ!**